CAIO MAYAN

Engenheiro de Software

João Pessoa, PB

caiomayan.com | mail@caiomayan.com | linkedin.com/in/caiomayan | github.com/caiomayan

SOBRE

Estagiário de engenharia de software na TechEduConnect, onde construo soluções para educação com IA aplicada, incluindo um plugin de correção de redações com IA generativa supervisionado por tutores. Desenvolvo com agentes de código (Claude Code): escrevo especificações, defino testes e reviso o que os agentes entregam, com Spec-Driven Development, TDD e quality gates. Tenho base sólida em backend com Java, Spring Boot, PostgreSQL e Redis, e meu foco é crescer como AI Engineer, levando LLMs e agentes para produtos reais.

FORMAÇÃO

INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA (IFPB) João Pessoa, PB
Tecnologia em Sistemas para Internet Out. 2024 - Previsão Jul. 2027
Monitoria: monitor da disciplina de Segurança de Dados (semestre 2026.2)
Disciplinas relevantes: Estrutura de Dados; Análise e Projeto de Sistemas; Segurança da Informação; Banco de Dados.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

TECHEDUCONNECT (Tecnologia para educação e soluções em Moodle) Remoto
Estagiário de Engenharia de Software Out. 2026 - Atual

- Desenvolvi um plugin para Moodle que corrige redações com IA, em produção numa instituição de ensino superior via OpenAI Decisions API, com integração agnóstica de provedor (pronta para APIs de outros LLMs) e correção supervisionada: a IA propõe a avaliação e o tutor revisa e aprova.
- Desenvolvi plataformas de ensino (LMS) próprias com Next.js, React e TypeScript, além de customizações, plugins e integrações para Moodle (PHP), incluindo integração com CRM.
- Desenvolvo com agentes de código (Claude Code com skills): especificação das funcionalidades (Spec-Driven Development), testes com TDD, quality gates e revisão do código gerado.

HOSPITAL NAPOLEÃO LAUREANO (Hospital especializado em oncologia) João Pessoa, PB
Jovem Aprendiz - Compras Mai. 2024 - Mai. 2025

- Aquisições de EPIs, engenharia clínica e itens de TI, com gestão de contratos, cadastro de fornecedores e acompanhamento logístico e financeiro de projetos.
- Organização dos arquivos digitais do setor e apoio na integração de novos colaboradores.

PROJETOS

CARMINE SaaS desenvolvido com agentes de IA Em desenvolvimento

- SaaS para jogadores e times competitivos de Counter-Strike 2, com lançamento previsto para 2027. Stack: Nest.js, Next.js, Valkey e plugins de servidor em CounterStrikeSharp, com servidores de CS2 de teste na AWS EC2 e o servidor web na Oracle Cloud (Ampere).
- Desenvolvido com agentes de IA que abrem issues e pull requests e mantêm especificações e backlog atualizados, com ambiente de homologação separado da produção.

HABILIDADES E INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Inteligência Artificial: IA generativa (GenAI), integração de LLMs, OpenAI Decisions API (GPT-6 Luna), prompt engineering, orquestração de agentes (Claude Code com skills), SDD (Spec-Driven Development), TDD
Backend: Java, Spring Boot, Nest.js, Node.js, TypeScript, Express.js, PHP (Moodle), Python
Frontend: React, Next.js
Dados: PostgreSQL, Redis, Valkey, MongoDB
Infraestrutura: Docker, AWS (EC2), Oracle Cloud, Vercel, Cloudflare, CI/CD, Git
Idiomas: Inglês fluente (C2, EF SET); Português nativo
Certificações: Introdução Prática e Aplicada ao Docker (IFTech); EF SET English Certificate C2